

PLANIFICAREA EXAMENELOR RESTANTE
în sesiunea de restanțe 16– 24 iulie 2016

1. Matematică	20.07 – ora 12:00 – sala de seminar
2. Biochimie	20.07 – ora 09:00
3. Biofizică	18.07 – ora 10:00
4. Pedologie	21.07 – ora 9:00
5. Ecologie	18.07 – ora 12:00
6. Informatică	20.07 – ora 12:00 – sala de seminar
7. Baza energetică I	19.07 – ora 09:00
8. Baza energetică II	20.07 – ora 08:30
9. Botanică I + II	18.07 și 22.07 – ora 8:30, sala B.II.38
10. Topografie/Cadastru	programare la disciplină
11. Limbi străine	19.07 – ora 12:00 – sala A.II.99
12. Sport	26.07 - ora 8:00 (<u>data când cadrul didactic este în universitate</u>)

ÎN ATENȚIA STUDENȚILOR: *Studentii promovați integral la sesiunile de examene din iarnă și vară pot solicita mărirea notei la cel mult 3 discipline, în această sesiune de restanțe, mediile contând pentru redistribuirea locurilor de la buget.*

- REXAMINĂRI: perioada 05 - 09 septembrie 2016

Studentii care vor solicita reexaminarea pentru promovare vor depune la Decanat cerere însoțită de chitanța de plată a taxei de 100 RONI/examen, nu mai târziu de data 05 septembrie 2016;

Promovarea integrală a anului I = 60 credite

Studentii pot urma cursurile anului II cu cel puțin 40 credite promovate în anul I, cel mult 20 credite putând fi transferate în anul II.

Practica și Educație fizică - condiție de promovare a anului I

IMPORTANT: - REDISTRIBUIREA LOCURILOR CU FINANȚARE DE LA BUGET SE FACE NUMAI ÎN BAZA REZULTATELOR ȘCOLARE OBTINUTE ÎN SESIUNILE IARNĂ, VARĂ ȘI RESTANTE (FĂRĂ REEXAMINĂRI ȘI EXAMENE ÎN AFARA SESIUNILOR);

Prima formă (PROVIZORIE) de redistribuire a locurilor cu finanțare de la buget se va afișa la data de 16 august 2016, eventualele contestații putând fi depuse la Decanat nu mai târziu de data de 09 septembrie 2016;

Listele finale cu studenții: buget / taxă pentru anul II 2016-2017 se vor afișa la data de 16 septembrie 2016, când nu se mai acceptă contestații.

LOCURILE CU FINANȚATE DE LA BUGET POT FI OCUPATE NUMAI DE STUDENȚII CARE AU LA DOSAR DIPLOMA DE BACALAUREAT ÎN ORIGINAL.